

## Preiset die Untoten

Das Echtzeittaktikspiel »Shadow Gambit: The Cursed Crew« des Münchner Entwicklerstudios Mimimi Games ist beim Deutschen Entwicklerpreis als »Bestes deutsches Spiel« ausgezeichnet worden. Der Titel »Studio des Jahres« ging bei der Verleihung am Donnerstag abend in Köln an Deck13 Interactive aus Frankfurt am Main. Der Deutsche Entwicklerpreis ist die älteste Auszeichnung der Games-Branche und wird seit 2004 jährlich verliehen. »Shadow Gambit: The Cursed Crew« spielt in einer alternativen Version der Karibik der frühen Neuzeit, in der es Untote mit übernatürlichen Fähigkeiten gibt. Es gilt, mit einer Crew von untoten Piraten und taktischer Raffinesse Gegner auszuschalten. Das Spiel wurde auch für das beste Audiodesign und die beste Grafik ausgezeichnet. Nach Erscheinen des Spiels im August hatten die Verantwortlichen von Mimimi Games das Ende des 2008 gegründeten Studios bekanntgegeben. Den Schritt begründeten sie unter anderem mit hohen Belastungen für sich und ihre Familien sowie der finanziellen Lage. In den Kategorien »Bestes Indie Game« und »Bestes Gamedesign« gewann »Dome Keeper« vom Studio Bippinbits aus dem sächsischen Radeberg. Bei dem im Weltraum verorteten Tower-Defense-Game müssen immer stärker werdende Wellen von Gegnern abgewehrt werden. (dpa/jW)

<https://www.jungewelt.de/artikel/464907.games-preiset-die-untoten.html>