

Zocken lohnt

Deutschlands Computer- und Videospiegelbranche wächst wieder. Im ersten Halbjahr habe der Umsatz mit Onlinediensten, Games und Hardware rund 4,7 Milliarden Euro betragen und damit vier Prozent mehr als im Vorjahreszeitraum, teilte der Branchenverband Game am Dienstag mit und bezog sich dabei auf Daten der Marktforschungsunternehmen GfK und Data.ai. In der kommenden Woche findet in Köln die Gamescom statt, die weltweit größte Messe der Gamesbranche. 1.220 Aussteller aus 63 Staaten wollen sich in den Kölner Messehallen präsentieren. (dpa/jW)

<https://www.jungewelt.de/artikel/457015.unterhaltungsindustrie-zocken-lohnt.html>