

Microsoft darf Activision übernehmen

Washington. Nach rund eineinhalb Jahren ist Microsoft bei der größten Übernahme in der Videospielebranche am Ziel. Die US-Kartellbehörde zog am Donnerstag (Ortszeit) ihre Klage gegen den 69 Milliarden US-Dollar teuren Kauf von Activision Blizzard zurück. Jetzt muss der Softwarekonzern noch die britische Wettbewerbsaufsicht CMA mit weiteren Zugeständnissen überzeugen, ihr bisheriges Veto gegen den Deal zu revidieren. (Reuters/jW)

<https://www.jungewelt.de/artikel/455317.microsoft-darf-activision-uebernehmen.html>