

# Wachsender Umsatz mit Computerspielen

**Köln.** Das Geschäft mit Video- und Computerspielen zieht in Deutschland weiter an. Der Umsatz mit den Games sowie mit Konsolen und Zubehör sei im ersten Halbjahr 2019 im Vergleich zum Vorjahreshalbjahr um 11 Prozent auf rund 2,8 Milliarden Euro gestiegen, teilte der Branchenverband »Game« am Dienstag in Köln im Vorfeld der Messe »Gamescom« mit. Wachstumstreiber waren Gebühren für Onlinedienste, bei denen der Umsatz um die Hälfte auf 228 Millionen Euro anstieg. Der Verkauf von Hardware und Spielen hingegen blieb mit leichten Abschlügen in etwa stabil. (dpa/jW)

*<https://www.jungewelt.de/artikel/360745.wachsender-umsatz-mit-computerspielen.html>*