

Computerspiele

Das Deutsche Filmmuseum und das Deutsche Filminstitut in Frankfurt am Main nehmen Computerspiele inzwischen so ernst wie Kino. In der am Mittwoch beginnenden Sonderausstellung »Film und Games. Ein Wechselspiel«, soll ausgelotet werden, was beide Medien verbindet, was sie trennt und wie sie sich gegenseitig beeinflussen. Die Schau stellt Ausschnitte aus 72 Spielen und 44 Filmen auf 20 Leinwänden gegenüber: die Spiele größer als auf dem PC, die Filme kleiner als im Kino. An sieben Stationen dürfen die Zuschauer selbst daddeln. Die Ausstellung geht bis zum 31. Januar 2016. (dpa/jW)

<https://www.jungewelt.de/artikel/267780.computerspiele.html>