

Bösewichte

Der in Abhörskandale verwickelte britische Geheimdienst GCHQ hat bei der Entwicklung eines Computerspiels geholfen, in dem es um einen Cyberangriff geht. Es soll auf die Gefahr von Angriffen über das Internet aufmerksam machen und testen, wie gut die Briten sich mit Onlinesicherheit auskennen, berichtet die britische Nachrichtenagentur PA.

Die Spieler schlüpfen demnach in die Rolle eines Geheimagenten und müssen einen Angriff auf ein fiktives Luft- und Raumfahrtunternehmen abwehren, auf das es Cyberbösewichte abgesehen haben.

Anmelden können sich Spieler über die Website der »Cyber Security Challenge«, einer Reihe von Wettbewerben, die talentierten Nachwuchs für das Thema Internetsicherheit begeistern sollen. Ab Anfang September kann gespielt werden. Wer sich besonders gut schlägt, darf im kommenden Jahr in einem Live-Finale gegen Hacker zocken. (dpa/jW)

<https://www.jungewelt.de/artikel/225043.boesewichte.html>