

## Mediensucht wenig erforscht

Mediensucht gilt als eine der am wenigsten erforschten psychischen Erkrankungen. Alexander Groppler von der Schweriner Beratungsstelle für exzessive Mediennutzung und Medienabhängigkeit geht davon aus, daß rund drei Prozent der deutschen Bevölkerung mediensüchtig sind. »An Internet-Rollenspiele wie ›World of Warcraft‹ gehen inzwischen die meisten mediensüchtigen Jugendlichen verloren«, erläuterte der Psychologe. Die Teilnehmer könnten sich dem Sog des Spiels, in dem sie in Phantasie-Charaktere schlüpfen und über Tage hinweg in einer Sagenwelt von Elfen und Monstern gemeinsam Prüfungen bestehen müssen, kaum entziehen. »Ich kann doch meine Freunde nicht im Stich lassen«, heiße es dann, wenn die Eltern das Spiel stoppen wollten. (ddp/jW)  
<https://www.jungewelt.de/artikel/110727.mediensucht-wenig-erforscht.html>