

Kunst und Jugend

Zu einer der »größten Auseinandersetzungen, die der Deutsche Kulturrat je geführt« hat, äußert sich Geschäftsführer Olaf Zimmermann im Magazin GEE (Ausgabe Februar/März). »Ob Computerspiele kulturell bedeutsam und förderungswürdig sind«, ist für ihn dabei gar kein Streitpunkt: »Computerspiele-Entwickler sind Künstler.« Daß es dennoch Zoff gab in seiner Institution, erklärt er so: »Seit Mitte der achtziger Jahre haben wir uns keinem neuen Bereich der Jugendkultur mehr wirklich geöffnet.« (ddp/jW)
<https://www.jungewelt.de/artikel/100282.kunst-und-jugend.html>